

ものづくり検定 開発日誌

作品名 オバキュー4

名前

STEP1 つくりたいものを考える

月 日 曜日

第1週目は、ものづくり検定で出品する作品を決めるために、「いまつくりたいもの」についてまとめます。

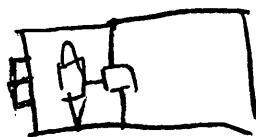
どんなものをつくりたいか？

オバキュー4

その作品の特徴や、すぐれている点はどこか？
これまでの作品にない新しい点があればそれも記せ。

そうじき(ミニ)

暗いところでもそうじできる。
ライトかわりになる

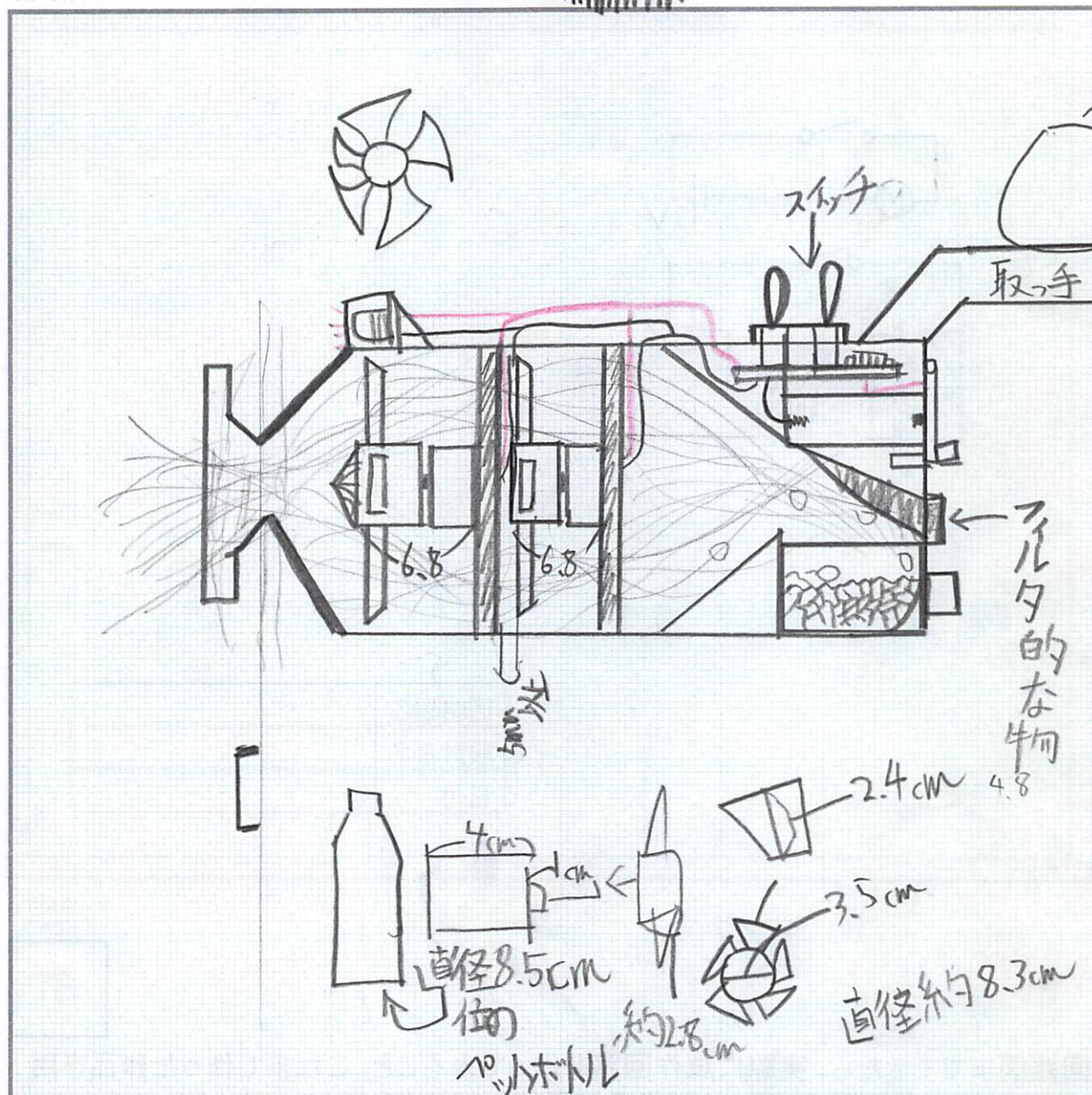


どんな部品をつかえばつくれるか？

モーター、プロペラ、リモコンスイッチ、LED
、電池、ペーパー、導線
↑
2Lファンとか

作品の機能と特徴を書き終わったら、下の方眼にラフスケッチを描く。先ほど書きだした機能がスケッチのどこにあたるのかを示すこと

作品のアイディアのラフスケッチ

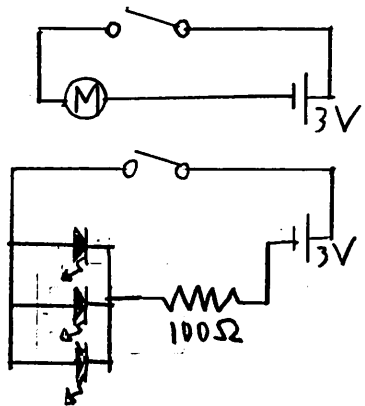


担当講師から
印をもらう



テキストにある、これまで作ってきた作品の回路図をみながら、作品の回路図を作成すること。

作品の回路図

A		B	
1			1
2			2
A		B	

回路図名	
設計者名	
日付	

担当講師から
印をもらう



回路図までできたら、実際に試作回路を作ってみること。これまで作った作品を用いてアレンジを加えても良い。試作の結果についてまとめよ。

--	--

担当講師から
印をもらう



部品表

[illegible]

STEP4 作業工程を確認する

月 日 曜日

現時点で作品完成までに必要だと考えられる作業をすべて書き出し、担当講師からチェックを受けること。

作品制作が始まったら、各々の作業を開始した日・終了した日を記入する。

ハードウェア(機械工作)

作業内容	開始日	終了日
導線の切断	6月	6月
基板の剥離	6月	6月
アラパーツの切断	6月	6月
ペットボトルの切断	6月	6月

ハードウェア(回路製作)

ペットボトルの溶接	5月22日	5月22日
導線のはんだ付け	6月	6月
LEDの "	6月12日	6月12日
トグルスイッチの "	6月12日	6月12日
ファクターのせいさく	6月5日	6月5日
モーターの "	6月12日	6月12日

ソフトウェア(プログラミング)

担当講師から
印をもらう



開発日誌

4月4日 曜日

開発した内容をまとめる

今回の目標

取手の成作

経過報告

できた~~物~~
物

取手

失敗したこと

なし

次回の目標

スイッチ

担当講師から
印をもらう



日誌

開発日誌

5月 日曜日

開発した内容をまとめる

今回の目標

先さんの成作

経過報告

できたこと

先さん、ペットホルソルのもか断

失敗したこと

X

次回の目標

アロハウをつける

担当講師から
印をもらう



開発日誌

5月8日 水曜日

開発した内容をまとめる

今回の目標

回路と先達のていさく

経過報告

できたこと

先たん(-つ)

失敗したこと

X

次回の目標

こつめ成

担当講師から
印をもらう



日誌

開発日誌

開発した内容をまとめる

5月5日水曜日

今回の目標

モーターの取り付け

経過報告

できたこと

モーターの取り付け

失敗したこと

×

次回の目標

ペットボトルの容せつ

担当講師から
印をもらう



開発日誌

5月22日 曜日

開発した内容をまとめる

今回の目標

ペットボトルの合体

経過報告

できたこと

ペットボトルの合体

失敗したこと

X

次回の目標

フィルター の 成 作

担当講師から
印をもらう



日誌

開発日誌

開発した内容をまとめる

6月5日水曜日

今回の目標

フィルタの作成

経過報告

できたこと

フィルタの作成

失敗したこと

X

次回の目標

回路の作成

担当講師から
印をもらう



日誌

開発日誌

開発した内容をまとめる

6月12日 水曜日

19

今回の目標

25

回路の成作、パーツの合体

経過報告

できたこと

回路(LED)(モーター)

だけ パーツの合体

失敗したこと

X

次回の目標

~~モーター回路の成作~~

担当講師から
印をもらう



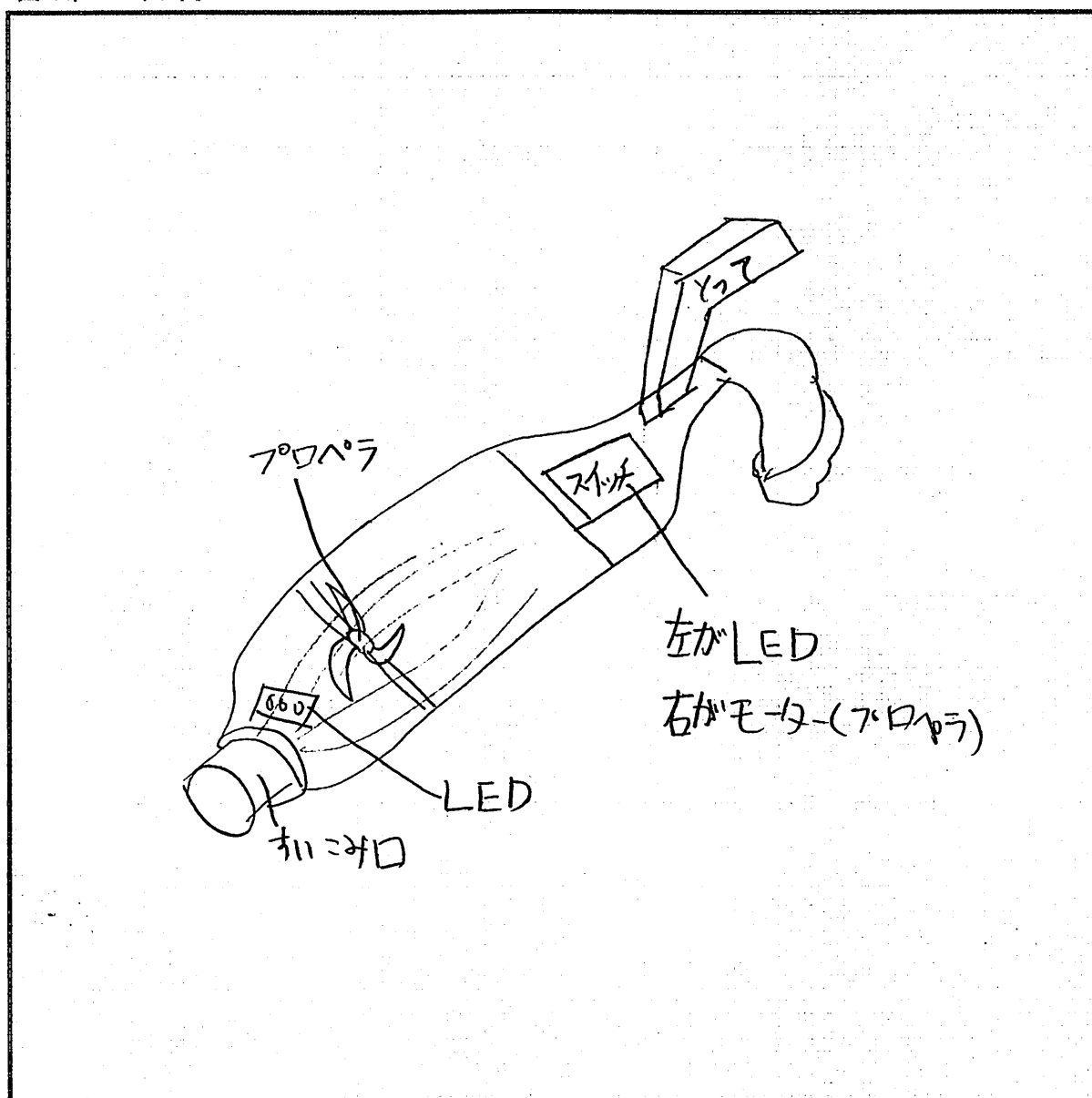
STEP4 取扱説明書を作成する

6月25日 水曜日

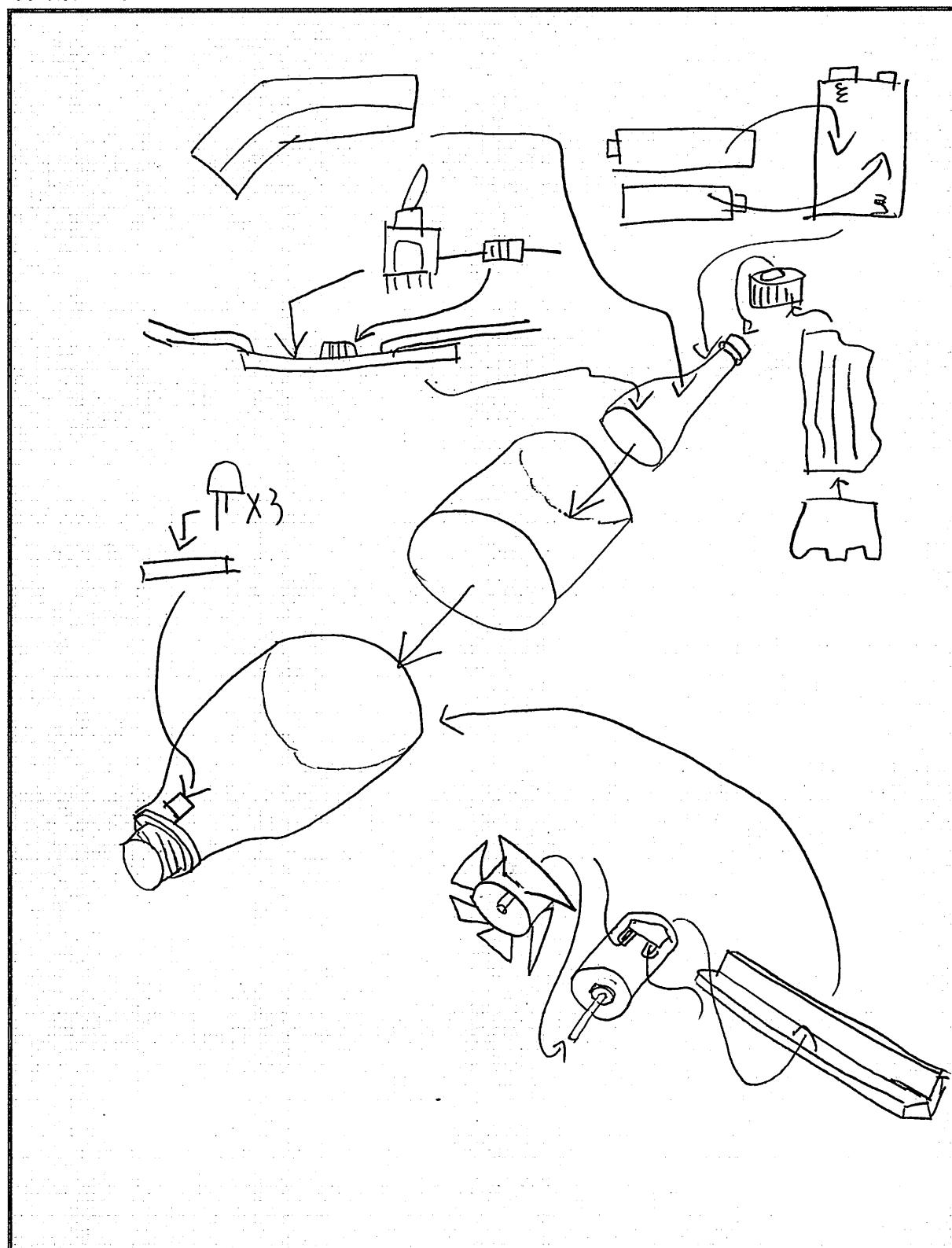
作品の使い方、遊び方、使う上での注意点をまとめます。初めて使う人でもわかるように説明書を書きます。

作品名 オバキューム

各部の名称



作品の組み立て図



使用方法

スイッチを入れて、ティッシュなどを吸い取る

使用上の注意

かたいものを吸いこまない。
使用が終わった電池をぬく